

DESCRIPCIÓN

La vicepresidencia de Recursos Humanos ha encargado el desarrollo de una nueva aplicación estratégica para el negocio. El jefe de proyecto líder de las aplicaciones de RRHH, se reúne con los *Stakeholders*, y realiza a priori, una toma de requisitos del nuevo proyecto.

Después de la valoración, el comité responsable aprueba el proyecto, y el jefe del proyecto, junto con su equipo y el proveedor contratado, comienza el desarrollo del proyecto. Después de N meses, el proveedor entrega los resultados. El *Power-User* y su equipo proceden con las pruebas del nuevo software: el resultado, y como conclusión te dicen, que no están conformes, no es lo que habían solicitado.

Si lo anterior te es familiar, el desarrollo Agile con Scrum es la solución a tus problemas. Un desarrollo evolutivo, cíclico y con entregas parciales es posible para minimizar riesgos del proyecto, a la vez que involucras estratégicamente a los usuarios finales en la confección del producto que necesitan y que usaran. Porque eso, ellos serán los que vivirán y gestionarán a la nueva aplicación.

METODOLOGÍA

La tradicional metodología cascada o secuencial en la forma de ejecutar y desarrollar los proyectos informáticos se jubila. Una nueva generación metodológica se abre paso para abordar lo que ya no es vigente en el mundo empresarial.

Y es que las metodologías tradicionales de desarrollo de aplicaciones informáticas, no es que no sirvan o funcionen, es que están obsoletas y no se adaptan a las nuevas realidades empresariales y de negocios del siglo21.

Las metodologías ágiles, en especial la denominada Scrum se abre paso con mucho éxito. Ya grandes empresas globales la adoptan con mucho éxito y rentabilidad. Qué esperas.

PROYECTOS

La gestión de los proyectos informáticos siempre ha sido una especie de caja negra. Su mala prensa entre los usuarios finales es tal que muchas unidades funcionales de la empresa, buscan alternativas de solución a la oferta o servicios que les proporciona la dirección de informática.

Una nueva generación de abordar los proyectos es posible. El método Agile con Scrum persigue, entre otras cosas, abordar el desarrollo de proyectos en base a nuevas pautas y principios. Es disruptivo, ya que un nuevo paradigma nace en la ejecución y desarrollo de los proyectos. Aprende y valora el método Agile – Scrum, para que tus proyectos alcancen el éxito de la empresa. .



DURACIÓN

Presencial 2 días
Online 30 días
Blended

FECHAS

Consultar

PRECIO

Consultar

AUDIENCIA

Para todo profesional involucrado en proyectos de tecnología.

REQUISITOS

Deseable experiencia en gestión de proyectos y/o desarrollo de software.

DISPONIBILIDAD

Disponible In Company. Adaptado a necesidades específicas

MODALIDAD

Presencial y Online

El Concepto Agile

- Ciclo de vida del desarrollo
- Desarrollo secuencial vs. iterativo
- Estructura de una iteración típica
- Qué es agilidad
- El Manifiesto Agile
- Los 12 principios Agile
- Planificación Agile
- Mejores prácticas Agile
- Cuándo usar Agile
- Gestión de alcance

El Scrum Framework

- Vídeo: De dónde proviene la palabra SCRUM
- Historia de Scrum
- Qué es Scrum
- Los 3 pilares de Scrum
- Valores y Prácticas Scrum
- Las certificaciones Scrum
- El Framework de Scrum
- Componentes de Scrum
- Scrum vs. Cascada (*Waterfall*)
- Scrum y el TCO (Coste Total de Propiedad)

Roles y Responsabilidades en Scrum

- El Scrum Team
- El Product Owner
- El Scrum Master
- El Developer Team
- Stakeholders

Eventos Scrum

- Qué es un evento Scrum
- Qué es el timebox
- El Sprint
- El Sprint Planning
- El Daily Meeting
- El Sprint Review
- El Sprint Retrospective

Artefactos de Scrum

- El Product Backlog
 - Refinement, historias de usuarios y estimaciones
- Qué son historias de usuarios (Epics y Theme)
 - Cómo son las historias de usuarios
 - Dónde encajan las historias de Scrum
 - Plantillas de historias de usuarios
 - Caso práctico
- El Sprint Backlog
- El incremento
- La Definition of Done (DoD) – Terminado
- Medida del Project Performance
- Medida del Sprint Performance

Estimación Agile

- Historias por puntos
- Ejemplo: asignación de puntos
- Estimación del esfuerzo actual
- Velocidad
- Velocidad y tiempo actual
- Estimando con plan de Póker
- Caso práctico – Juego de Póker
- Planificación del Release

Introducción a Kanban

- Qué es Kanban
- Cómo utilizar Kanban
- ScrumBan

Ejecución de Sprint

- La pizarra de tareas
- El diario Scrum
- El gráfico Scrum (*Burndown graph*)
- Agile charts y métricas
- Auto-gestión del equipo
- Seguimiento y control
- Cancelar un Sprint
- Plazos: antes o después
- Casos de pruebas del Sprint
- Corrección de fallos e iteración
- Finalización del Sprint
- Implementación
- Casos de práctico

Escalado de Scrum

- Qué significa escalar Scrum
- Qué es Nexus™

Conclusiones

- Aprenderás la metodología Scrum
- Sus elementos clave
- Escribir historias de usuarios
- Aprenderás a definir tareas desde las historias de los usuarios
- Planificar las reuniones diarias
- Conocerás los principales roles de Scrum
- Incluido un glosario de términos
- Simularemos una pizarra Scrum y reuniones de trabajo diaria
- Casos prácticos y de éxito